



# MIRROR'S EDGE™

COUDÉ

EA



# INNEHÅLL

- 2 EPILEPSIVARNING**
- 3 INSTALLERA SPELET**
- 3 STARTA SPELET**
- 5 ALLA KONTROLLER**
- 6 SÅ HÄR SPELAR DU**
- 11 KARAKTÄRER**
- 12 SPARA OCH LADDA**
- 13 RACE**
- 15 PRESTANDATIPS**
- 16 KUNDTJÄNST**
- 17 GARANTIER**

[WWW.MIRRORSEDGE.COM](http://WWW.MIRRORSEDGE.COM)

# EPILEPSIVARNING

**Läs igenom det här stycket innan du börjar spela eller låter dina barn göra det.**

Vissa personer kan råka ut för epilepsiliknande anfall eller sänkt medvetandenivå när de utsätts för vissa typer av blinkande ljus eller ljusmönster. Dessa personer kan drabbas av epilepsiliknande anfall när de ser på TV-bilder eller spelar vissa datorspel. Detta kan inträffa även om personen ifråga inte lider av epilepsi, eller tidigare haft den typen av problem. Om du själv eller någon i din familj har drabbats av epilepsiliknande symtom (krämper eller medvetslöshet) vid exponering för blinkande ljus bör du kontakta en läkare innan du börjar spela.

Vi rekommenderar att föräldrar bör hålla barn som spelar datorspel under uppsikt. Om du ~~eller~~ ditt barn upplever ett epilepsiliknande symtom (yrsel, synrubbningar, ögon- eller muskelryckningar, sänkt medvetandegrad, desorientering, ofrivilliga muskelrörelser eller muskelsammandragningar) när du spelar ett datorspel, bör du **OMEDELBART** sluta spela och uppsöka läkare.

## FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID ANVÄNDNING

- Sitt inte för nära din bildskärm. Håll dig på så långt avstånd från skärmen som sladdens längd tillåter.
- Spela helst spelet på en dator med liten skärm.
- Undvik att spela om du är trött eller har sovit dåligt.
- Se till att rummet där du spelar är väl upplyst.
- Vila under minst 10 till 15 minuter per timme då du spelar ett spel.

# INSTALLERA SPELET

**OBS!** Mer information om systemkrav finns på [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

## Installera spelet [från en skiva]:

Sätt i skivan i CD-läsaren och följ instruktionerna på skärmen.

## Installera spelet (EA Store-användare):

**OBS!** Om du vill ha mer information om hur du kan köpa spel online från EA kan du gå till [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com) och klicka på MER OM DIREKTA NEDLADDNINGAR

När du har hämtat spelet med EA Download Manager klickar du på installationsikonen som visas och följer instruktionerna på skärmen.

Starta spelet (när du har installerat det) direkt från EA Download Manager.

**OBS!** Om du redan har köpt ett spel och vill installera det på en annan dator, börjar du med att hämta och installera EA Download Manager på den datorn.

Starta sedan programmet och logga in med ditt EA-konto. Välj spelet i listan som visas och klicka på startknappen för att hämta spelet.

## Installera spelet (andra onlineanvändare):

Kontakta den webbutik eller återförsäljare som du köpte spelet av, och be om instruktioner för hur du installerar spelet eller hämtar och installerar en kopia till.

## VIKTIG INFORMATION OM GRAFIKKORT OCH BÄSTA MÖJLIGA UPPELEVELSE

I *Mirror's Edge™* används några av de mest avancerade grafikeffekterna som finns idag, som NVIDIA® PhysX™, avsett att uppnå realtidsprestanda för en storstlagen spelupplevelse. Spelet har utvecklats och testats med grafikkort i NVIDIA GeForce® 8-, 9- och 200-serien och den avsedda upplevelsen kan mer fullständigt realiseras på grafikmaskinvara i GeForce 8-, 9- and 200-serien. Om du använder ett GeForce 9800 GTX+ -kort eller bättre kan du aktivera alla NVIDIA-specialeffekter med högre upplösning.

# STARTA SPELET

## Så här startar du spelet:

Spel på Windows Vista™ finns under **Start > Spel**. På tidigare Windows-versioner finns spel under **Start > Program** (eller **Alla program**). (Om du har hämtat spelet från EA Store måste du ha EA Download Manager igång.)

**OBS!** I Windows Vistas klassiska vy för Start-menyn finns spel på menyn **Start > Program > Spel > Spelutforskaren**.

# **"THE EDGE ÄR DÄR DU INSER VEM DU VERKLIGEN ÄR..."**

I en snar framtid: I en stad som försöker glömma sin historia, är de gamla tecknen på civilt våld, på kamp - nu övertäckta eller bara gamla minnen. Brott är nästan en bortglömd företeelse. Övervakning finns överallt. De flesta människor är nöjda, ignoranta och stilla. Knappt någon kan ens minnas den gamla "onda" tiden.

Men Faith gör det. Under sin uppväxt fick hon se staden förändras. Hennes familj deltog till och med i kampanjen för att stoppa utvecklingen innan de, en efter en, tröttnade och gav upp. Det var då Faith började springa.

Fyra år senare har hon funnit en viss frihet som Löpare, en särskild typ av kurir som rör sig i samhällets utkanter för att transportera paket, data, vad som helst.

Allt sånt som stadens herrar omedelbart skulle sätta stopp för om det gick genom de normala kanalerna.

Att springa på spegelns kant, alltid vara ett steg från döden, är det enda som får Faith att verkligen känna sig levande ... och utom räckhåll för stadens kvävande myndigheter.  
Tills nu.



# ALLA KONTROLLER

Detta är standardinställningarna för kontrollen. För att ändra ditt kontrollschema, eller ställa in känsligheten så väljer du OPTIONS [alternativ] på huvudmenyn och sedan CONTROLS (kontroller).

## ALLMÄNT SPELANDE

Förflyttning – Springa, klättra, backa	W och S
Förflyttning – Sidled, balansera	A och D
Förflyttning – Gå	CTRL-L + W, S, A eller D
Titta	Musen
Vända – 180° vändning (90° vändning vid vägglöpning)	Q
Upp – Hoppa, vägglöpning, språng	BLANKSTEG
Ned – Huka, glid, rulla, ringla, hoppa av	SHIFT
Attack – Närstrid, avfyra vapen, slå in dörrar	Vänster musknapp
Vapen – Avväpna, släpp, plocka upp	Höger musknapp
Reaktionstid	R
Samverka	E
Klicka för att zooma (endast prickskyttevapen)	F
Tips	ALT-L
Målskärm	TAB
Pausmenyn	ESC

# SÅ HÄR SPELAR DU

I *Mirror's Edge* spelar du Faith, en Runner som använder sin snabbhet och rörlighet för att ta sig fram i en farlig värld. Läs av din omgivning, nå ditt mål med livet i behåll, håll igång framåtrörelsen. Timing och skicklighet är nyckeln till framgång.

I Story mode har du ingen HUD (visuellt gränssnitt). All information fås visuellt genom Faith.

## HITTA RÄTT I STAN.

Där andra ser hinder ser en Runner möjligheter. Faiths omgivning har allt som behövs för att ta sig fram i stadslandskapet. Några värdefulla saker är:

Rör och stegar	Praktiska saker som är lätt att klättra på. Spring eller hoppa på dem för att ta tag i dem och tryck på <b>W/S</b> för att klättra upp eller ned.
Område för mjuka landningar	Använd färgade madrasser för att dämpa ett annars dödligt fall och slippa skada.
Linbanor	Det snabbaste och säkraste sättet att färdas på. Hoppa ( <b>BLANKSTEG</b> ) upp på en linbana för att börja glida. Tryck på <b>SHIFT</b> för att släppa taget innan du åker in i stolpen och tappar fart.

Löpare ser staden annorlunda. Ledningar och vägar är markerade i rött mot den bleka bakgrunden. Detta är Runner Vision, och det visar Faith vilken väg hon ska ta. Det finns fler än ett sätt att tillryggalägga en sträcka på så var uppmärksam på genvägar som finns över och genom hinder. Många höga hinder och staket kan man klättra eller svinga sig över, men några – t.ex. elstängsel – bör undvikas. Du får också hjälp via radio från Mercury, en före detta Runner som var Faiths tränare och som nu sköter admin för hennes jobb. Merc vet vad han pysslar med. Lyssna på honom.

**ETT GOTT RÅD:** Osäker på var du ska gå? Vägen framåt kan ligga bakom dig. Du kan alltid trycka på **Q** under tiden som du hänger eller hoppar för att se om det finns någon avsats i närheten. Du kan också trycka och hålla inne **ALT-L** för att få ett tips.

## FRAMÅTRÖELSE

Att behålla framåtrörelsen är livsviktigt för en Runners överlevnad. Framåtrörelsen påverkar hur långt du kan hoppa och springa på väggar och hur högt du kan klättra på väggar. Ju längre du kan hålla din framåtrörelse igång desto fortare springer du och desto svårare blir det att stoppa dig.

Vissa hinder kan man hoppa över eller glida under medan andra ger dig extra höjd men stjäl hastighet. Hur du än gör är det viktigaste att sammanfoga enskilda rörelser till en helhet och att hålla uppe farten. Att skjuta, gå i sidled, vända sig, gå bakåt och springa uppför kommer att sänka farten.

# RÖRELSER

En duktig Runner är hemmastadd i stadens virrvarr och ser möjligheter som ingen annan ser. En suverän Runner sammanfogar akrobatiska rörelser för att ta sig fram på stadens okända vägar på rekordtid.

**ETT GOTT RÅD:** Vapen och knytnävar är nästan alltid ett alternativ, men sällan det bästa alternativet. Snabbhet och rörlighet är dina fördelar gentemot alla typer av motståndare – använd dem. Den som förlitar sig på vapen för att ta sig igenom stan går en snabb och säker död till mötes.

## GRUNDER

### Förflyttning

Tryck på **W**, **S**, **A** och **D**. Framåt för att gå, vänster och höger för att röra dig i sidled.

### Hoppa

Tryck på **BLANKSTEG** för att hoppa i Faiths rörelseriktning. Om Faith klättrar på en stege, står på ett rör eller hänger ut från en avsats, kommer hon att hoppa åt det hålet hon tittar. Håll inne **SHIFT** efter hoppet för att få Faith att dra in benen för mer fri höjd.

### Huka

Håll ned **SHIFT** i stillastående läge för att få Faith att ducka. Bra om du behöver ta skydd.

### 180° vändning

Tryck på **Q** för att få Faith att vända sig i motsatt riktning. Kombineras ofta med hopp och vapen för att skjuta mot förföljare.

### Ta tag i/Klättra

Faith tar automatiskt tag i alla avsatser inom räckhåll när hon hoppar eller faller fritt. Klättra upp genom att trycka på **W** eller handklättra med **A/D**. Tryck på **SHIFT** för att hoppa ned.

### Samverka

Tryck på knappar eller öppna ventiler genom att trycka på **E**.

[WWW.NEWSTREAM.ME](http://WWW.NEWSTREAM.ME)

## AVANCERADE RÖRELSER

<b>Spurta</b>	Rör dig framåt med <b>W</b> . Om hon håller en relativt rak kurs och inga hinder är i vägen kommer Faith att accelerera till maximal hastighet.
<b>Glid</b>	Tryck och håll ned <b>SHIFT</b> medan du rör dig framåt för att glida under trånga utrymmen, skaka av dig förföljare eller för att spara dyrbara sekunder i ett race.
<b>Språng</b>	Välj rätt tidpunkt när du närmar dig hinder så att du kan klättra upp på dem utan att förlora din framåtrörelse. Faith kan även få fart framåt genom att hoppa över medelstora hinder perfekt. Detta kallas speedvaulting [fartsprång].
<b>Språngbräda</b>	Tryck på <b>BLANKSTEG</b> när du hoppar från en språngbräda för att få fart uppåt som kompensation för den förlorade framåtrörelsen.
<b>Svinga</b>	Högt belägna horisontella bjälkar och rör hjälper dig att svinga dig över hinder och stup. Gå nära för att fatta tag i något, använd förflyttningsknapparna för att gå handgång eller öka din sving, och tryck på <b>BLANKSTEG</b> för att släppa taget och flyga iväg.
<b>Rullandning</b>	Undvik svåra skador från höga fall genom att trycka på <b>SHIFT</b> precis innan du slår i marken.
<b>Sparka/Slå in</b>	Dörrar och glasväggar kan vara i vägen för dig. Ta dig igenom dem genom att vänsterklicka när du rör dig, hoppar eller står still.
<b>Balansgång</b>	Tryck på <b>A</b> och <b>D</b> för att rätta till Faiths balans när hon går över stup eller på smala rör eller bjälkar.
<b>Väggklättring</b>	Hoppa [ <b>BLANKSTEG</b> ] rakt mot en vägg för att springa upp på den. Ju mer framåtrörelse du har desto högre kommer du.
<b>180° Hopp</b>	När du klättrar på väggar trycker du på <b>Q</b> för att snurra och trycker direkt på <b>BLANKSTEG</b> för att hoppa bort från väggen.
<b>Vägglöpning</b>	För att ta dig över små gap och undvika fiender trycker du på <b>BLANKSTEG</b> när Faith rör väggen. Framåtrörelse och riktning bestämmer distansen i loppet. Faith kan också hoppa ut från en vägglöpning för att komma ännu längre.
<b>L-hopp</b>	Faith kan sparka ifrån medan hon vägglöper för att komma över stup eller ta sig runt hörn. Tryck på <b>Q</b> för att rotera 90° och tryck sedan omedelbart på <b>BLANKSTEG</b> för att hoppa.

# NÄRSTRID

Runners gillar inte snutar. Snutar gillar inte Runners. En smart Runner som ligger i underläge använder snabbhet och smidighet för att undvika sina motståndare. Tråkigt nog är det inte alltid ett alternativ.

Om du måste släss så se till att du släss med en i taget. Om inte det lyckas ska du slå till snabbt, hårt och skapa ett hål som du kan försvinna igenom

<b>Slå</b>	Vänsterklicka när du står still eller springer för att slå höger och vänsterkrokar.
<b>Hoppspark</b>	Hoppa ( <b>BLANKSTEG</b> ) och vänsterklicka för att sparka en fiende i huvudet. Om du gör det med mycket framåtrörelse kommer de <i>verkligen</i> få pisk.
<b>Glidspark</b>	Ducka under ett slag och slå dem där det verkligen gör ont genom att vänsterklicka medan du glider eller hukar dig.

Kombinera de här grundläggande färdigheterna med vägglöpning och andra rörelser för att göra maximal skada.

**ETT GOTT RÅD:** Om du ser någon som lyser i rött i din Runner Vision måste du slå ut dem eller ta dig förbi dem. Fly så fort du kan från snutar som inte lyser.

## REAKTIONSTID

Faith kan gå in i ett adrenalinstint tillstånd med hög medvetandegrad vilket saktar ner världen runtomkring henne. Reaktionstiden tillåter Faith att utföra rörelser och stridshandlingar med lätthet.

Tryck på **R** för att aktivera den. Insamlad reaktionstid försvinner sakta tills den är helt tömd och återupprättas när du bygger upp och håller kvar framåtrörelse. Skärmen kommer att blixtra till och hårkorset kommer att bli blått när det är påfyllt.

## HÄLSA OCH SKADA

*Mirror's Edge* har ett regenerativt hälsosystem. När Faith skadas av skjutvapen eller höga fall blinkar skärmen röd och färg börjar mattas av i hennes synfält. Faith läker om hon bara undviker problemfyllda situationer de närmaste sekunderna. Om hon utsätts för mer skada eller faller från en hög höjd så dör hon.

# VAPENARSENAL

Runners bär inte omkring på onödig vikt som kan sakta ner dem, men ibland är det användbart att "hitta" en halvautomatisk kompis på en intet ont anande snut och använda den för dina egena syften.

Faith kommer att stöta på allt från pistoler till automatvapen på sina löprundor. När du använder prickskyttevapen kan du zooma genom att trycka på **F**.

**ETT GOTT RÅD:** Pistoler saktar inte ner dig så mycket men tyngre vapen påverkar din framåtrörelse och smidighet negativt. Tänk efter noga om de är värdiga besväret.

## AVVÄPNA MOTSTÅNDARE

Behöver du ett vapen? Du måste stjäla det från någon som skjuter på dig. Gå nära och högerklicka när vapnet blinkar rött för att ta en fiendes vapen - och oskadliggöra honom. Du kan också stjäla ett vapen genom att smyga dig på någon bakifrån. Vapen som du plockar upp har så mycket ammunition som är kvar i magasinet. Faith plockar inte upp och bär inte extra ammunition. När ett vapen är tomt så slänger hon det ifrån sig. Du kan slänga ett oönskat vapen när som helst eller plocka upp ett från marken genom att högerklicka.

**ETT GOTT RÅD:** Försök inte att sno ett vapen från en polis om han har kompisar med sig. De kommer att skjuta dig sönder och samman under tiden som du har fullt upp med din första motståndare. Det är bättre att slåss med en fiende åt gången.

# KARAKTÄRER

## FAITH

Faith är tuff och självständig. Hon växte upp med föräldrar som deltog i protestmarscher och politiska kampanjer för att stoppa stadens gradvisa förvandling till ett totalitär samhälle. När hennes mor dog i en protest som gick snett splittrades familjen. Faith rymde hemifrån när hon var 16. Hon bestämde sig för att "den goda saken" bara var ännu en lögner.

Staden "utvecklades" kontinuerligt medan Faith finslipade sina överlevnadsinstinkter på gatorna som småtjuv. Sedan mötte hon Mercury och blev en av hans Runners. Nu är Faith 24 och trivs med friheten. Hon avskyr allt vad staden representerar. Men hennes kunskap om dess hemligheter ger henne en hyfsat lukrativ, men farlig sysselsättning.

## MERCURY

Rösten i radion. Merc hittade Faith när hon höll på att bryta sig in i hans lägenhet för tre år sedan och gjorde henne till den Runner hon är idag. Merc var tidigare själv Runner men tränar idag andra, fördeler jobben och förser dem med information under uppdragene. Plus en del smásnack. Han ägnar sig helhjärtat åt sina Runners, särskilt Faith.

## CELESTE

En annan högklassig Runner som tränats av Mercury. Celeste är född överlevare som är stolt över skönheten i jobbet. Men inte ens hennes berömda stil kan dölja hennes djupt liggande cynism.

## KATE

Faiths tvillingsyster och totala motsats. Kate är lite lugnare och mer pålitlig, och kanske lite mer naiv. Hon tror på stadens "godhet" och blev polis för att se till att upprätthålla lagen. Hon gillar inte Faiths kunder. Faith tycker inte om poliser. Deras olika vägar har hållit dem isär i åratals, men Kate tycker fortfarande väldigt mycket om sin syster och litar på henne outsagt.

# SPARA OCH LADDA

*Mirror's Edge* sparar automatiskt dina framsteg vid vissa kontrollpunkter både i Story mode och Time Trials. Ladda ett sparad spel genom att gå till Story-menyn.

**INTERNETANSLUTNING, ONLINE-VERIFIERING OCH GODKÄNNANDE AV SLUTANVÄNDARAVTAL KRÄVS FÖR ATT SPELA. FÖR ATT KOMMA ÅT ONLINE-FUNKTIONERNA MÅSTE DU REGISTRERA SPELET ONLINE MED DET BIFOGADE SERIENUMRET. DU KAN BARA REGISTRERA DIG EN GÅNG PER SPEL. EA:s ONLINEVILLKOR, UPPDATERINGAR OCH MER INFORMATION FINNS PÅ [www.ea.com](http://www.ea.com). DU MÅSTE VARA 16 ÅR ELLER ÄLDRE FÖR ATT REGISTRERA DIG I EA ONLINE.**

**DET HÄR SPELET ANVÄNDER SIG AV KOPIERINGSSKYDD FRÅN SONY DADC. FÖR MERA INFORMATION OM SECUROM, BESÖK [www.securom.com](http://www.securom.com)**

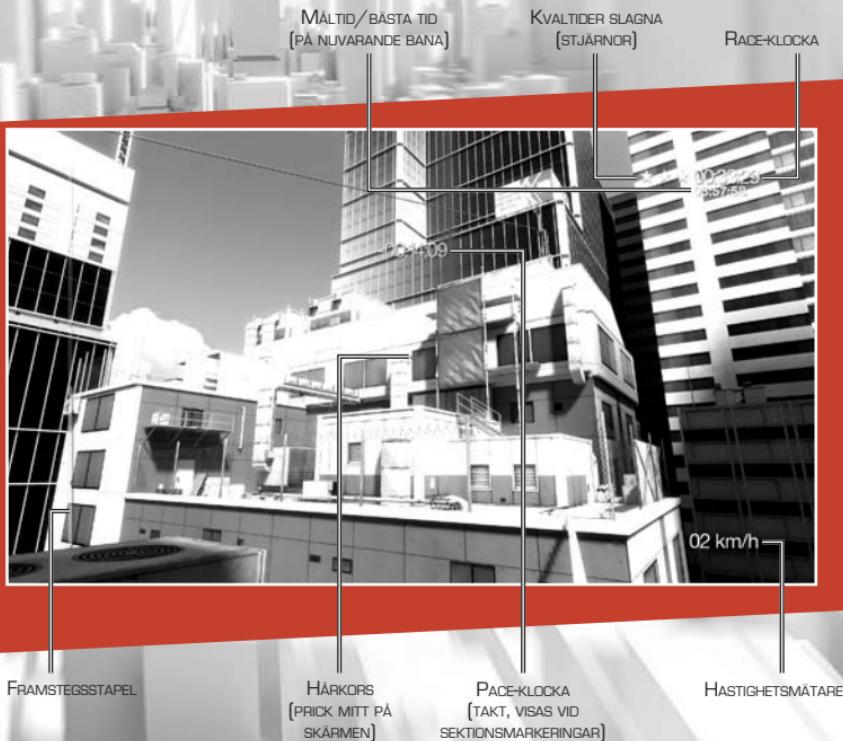
**EA KAN STÄNGA AV ONLINETJÄNSTerna 30 DAGAR EFTER ATT DETTA MEDDELATS PÅ [www.ea.com](http://www.ea.com).**

## **SAÅ HÄR SKAPAR DU ETT EA-KONTO**

Du måste ha ett EA-konto för att kunna använda online-funktionerna i *Mirror's Edge*. Om du redan har ett EA-konto kan du spela online direkt. Du uppmanas att logga in med ett befintligt EA-konto, eller skapa ett nytt EA-konto. När du har kopplat spelet till ditt EA-konto kan du spela online. Koppling till ett EA-konto är lätt, det behövs bara en e-postadress och ett lösenord.

Så du tror att du är snabb? Ge dig in i staden igen och kämpa mot tiden, dina kompisar, och Runners runt om i världen för att se vem som verkligen kan hålla igång framåtrörelsen. Race handlar om att hitta genvägar och lämna motståndarna långt bakom sig.

Din HUD ser annorlunda ut i tävlingslopp än i Story-läge.



## TIME TRIALS (TIDSKVAL)

Stick iväg mot det röda för att komma till kontrollpunkter, följ sen pilarna mot nästa mål. Du måste nudda vid kontrollpunkterna för att de ska räknas, och de måste tas i rätt ordning. Hoppar du över en kontrollpunkt så får du avdrag.

Alla banor är indelade i sektioner som visas på framstegsstapeln till vänster i din HUD. En Runners tid mäts både vid varje sektion och för hela loppet. När du klarat av en sektion visas en Pace-klocka (takt) på din HUD som visar hur du står dig gentemot mältiden.

<b>Grön:</b>	Före
<b>Röd:</b>	Efter
<b>Vit:</b>	Lika
<b>Genomskinlig:</b>	Ej klar

Dessutom får sektionerna på framstegsstapeln också denna färg så att du kan se vilka delar du sprungit fort på och vilka du såsat på.

Tre kvaltider finns för alla banor, vilka representeras av tre stjärnor på din HUD.

**1 stjärna** Normal

**2 stjärnor** Svår

**3 stjärnor** Expert

När du missar ett kval försvinner en stjärna. Du måste inte slå kvaltiderna, men om du gör det får du högre Skill Rating [skicklighetsbetyg] och en plats på poängtavlorna. Du tävlar dessutom alltid mot dina egna bästa tider, innan och efter du har klarat kvalen. Efter varje lopp visas fullständig statistik.

Vissa banor läses upp i Story-läge, andra genom att slå kvaltider på tidigare upplåsta banor.

**OBS:** Poängtavlorna uppdateras varje timme, så din tid kanske inte visas direkt efter ett lopp. Vänta en timme eller så innan du kollar om din tid finns med där uppe.

## SPOJKJAKT

Allt du gör i Time Trial spelas in och dina bästa lopp sparas till din hårddisk. När du sedan springer om ett lopp ser du en spökbild av din bästa lopning på den banan. Det här sätter takten för ditt nuvarande lopp och hjälper Runners att komma på sätt att förbättra sig. Ghosts (spökbilden) kan sättas på eller stängas av på pausmenyn.

När du känner dig redo för att tävla väljer du LEADERBOARDS (poängtavlor) på Race-menyn för att gå till den globala listan med Runners. Här kan du ladda ner dina kompisars spökbilder och tävla mot världens snabbaste Runners. Vad du än väljer kan du säkert lära dig ett och annat.

Om du slår en kvaltid, får personbästa eller bäst tid i hela världen på en bana så laddas din spökbild automatiskt upp till EA-servrarna. Då kan andra Runners testa sin skicklighet mot *din*.

## SPEED RUNS (SNABBLOPP)

Spring igenom en hel nivå från kampanjen medan klockar tickar.

I ett Speed Run spelas ingen spökbild in, men de bästa tiderna laddas ändå upp på poängtavlorna. Du måste låsa upp en nivå innan du kan göra en Speed Run igenom den.

**OBS!** För att dina resultat och spökbilder ska laddas upp till poängtavlorna och tävla mot andra spelares spökbilder måste du ha loggat in på ditt EA-konto och vara online under lopningen.

## PROBLEM NÄR DU KÖR SPELET

- Kontrollera att datorn uppfyller spelets minimikrav och att du har installerat de senaste drivrutinerna för grafikkortet och ljudkortet:  
Om du använder ett NVIDIA-baserat kort finns drivrutinerna på [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Om du använder ett ATI-baserat kort finns drivrutinerna på [www.ati.com](http://www.ati.com).
- Om du kör spelet från en skiva, kan du försöka att installera om DirectX från skivan. Komponenten finns oftast i mappen DirectX under skivans rotkatalog.  
Om du har tillgång till Internet kan du gå till [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) och hämta den senaste versionen av DirectX.

## ALLMÄNNA FELSÖKNINGSTIPS

- Om du kör spelet från en skiva, och om spelets startbild inte visas automatiskt, kan du högerklicka på skivans ikon under Den här datorn och klicka på Spela upp automatiskt.
- Om spelet går långsamt kan du sänka kvalitetsnivån på grafik- eller ljudinställningarna från alternativmenyu i spelet. Om du minskar skärmupplösningen kan det ofta ge bättre prestanda.
- Om du vill ha maximal prestanda kan du försöka med att stänga av alla andra program som körs i bakgrunden (utom EA Download Manager om du använder det programmet).

## PRESTANDAPROBLEM VID INTERNETSPEL

Det bästa sättet att undvika prestandaproblem när du spelar på Internet är att stänga av alla fildelningsprogram och chattprogram innan du startar spelet. Dessa program använder bandbredd vilket orsakar lagg eller andra problem.

Det här spelet använder följande TCP- och UDP-portar för Internetspel: 18680, 80 och 443.

Mer information om hur du aktiverar dessa portar finns i dokumentationen till din brandvägg eller router. Om du vill spela i ett större nätverk kontaktar du nätverksadministratören.

# KUNDTJÄNST

Om du vill se om din dator uppfyller minimikraven som står angivna på förpackningen, finns det ett verktyg som kallas **dxdiag** som läser av din dators maskinvara och samlar denna information i en detaljerad rapport.

## Så här tar du fram informationen om din dator:

1. Klicka på **START**, välj **Kör...**, skriv in dxdiag och klicka på **OK**
2. Klicka på **SPARA ALL INFORMATION...** för att spara en rapport som du kan läsa och skriva ut. Se till att du har denna rapport tillgänglig när du kontaktar EA:s kundtjänst.

Om du fortfarande har problem med att installera eller köra spelet kan du gå in på [www.electronicarts.se/support](http://www.electronicarts.se/support). När supportfönstret har öppnats kan du gå in i vår informationsdatabas. Lösningarna du hittar här är samma som personalen på vår kundtjänst har, så de är uppdaterade och korrekt. För att du ska hitta lösningen på ditt problem måste du välja plattform, genre och utvecklare. Om du inte hittar ett svar kan du klicka på Kontakt för att kontakta en supporttekniker som besvarar din fråga så fort som möjligt.

Om du inte har en Internetanslutning eller hellre vill prata med en tekniker kan du ringa vår kundtjänst:

## Innan du kontaktar vår kundtjänst ber vi dig att ta fram informationen från dxdiag

1. Klicka på **START**, välj **Kör...**, skriv in dxdiag och klicka på **OK**
2. Klicka på **SPARA ALL INFORMATION...**

Vardagar mellan 13.00-17.00. Telefonnumret är **0775 700 270**

På grund av karaktären hos de flesta problem som uppstår när man kör ett dataspel är det lättare, och går vanligtvis fortare, att använda vår databas på vår hemsida för problemlösning.

**OBS:** Kundtjänst kan inte tillhandahålla spel tips och trick.

**ANMÄRKNING:** Om du har köpt spelet via EA Store, kan du läsa licensavtalet för slutanvändare på <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/sv/eula.pdf>

**OBS!** Gäller ej produkter köpta digitalt via EA Store.

## GARANTIBEGRÄNSNING

Electronic Arts garanterar den ursprungliga köparen av denna programvara att det media på vilken programvaran är inspelad är fri från material- och tillverkningsfel under 90 dagar från inköpsdagen. Under denna period kommer felaktigt media att bytas ut om originalprodukten returneras till Electronic Arts tillsammans med ett daterat inköpskvitto, en beskrivning av defekten, det felaktiga mediet och din adress. Denna garanti är ett tillägg och påverkar inte dina lagstadgade rättigheter på något sätt. Denna garanti gäller ej programvaran i sig, vilken tillhandahålls "i befintligt skick", och ej heller media som har utsatts för miss bruk, skador eller onormalt brukande.

## RETURER EFTER GARANTIN

Electronic Arts kommer (så länge lagret tillåter) att byta ut produkt som skadats av användaren även efter det att garantitiden gått ut om originals kivan återsänds. För närvarande tar vi ut en administrativ avgift om 100 kr för att byta spel efter garantitidens utgång.

För mer information om hur man går tillväga för att byta ut den skadade skivan ber vi dig att kontakta Electronic Arts kundservice. På [www.electronicarts.se/support](http://www.electronicarts.se/support) kan du läsa mer om hur du kan kontakta oss via e-mail. Har du inte tillgång till Internet kan man ringa oss på **0775 700 270**, måndag till fredag, 13.00–17.00.

**Electronic Arts garanti för produkten gäller inte om den köpts begagnad och konsumenten inte är den första slutanvändaren av produkten.**





© 2009 EA Digital Illusions CE AB. Mirror's Edge och DICE-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör EA Digital Illusions CE AB. Med ensamrätt. EA och EA-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Unreal® Engine, Copyright 1998–2009 Epic Games, Inc. Med ensamrätt. Unreal® är ett registrerat varumärke som tillhör Epic Games, Inc. Alla övriga varumärken tillhör sina respektive ägare.

Använder Bink Video-komponenter, copyright © 1997–2009 RAD Game Tools, Inc. NVIDIA, GeForce PhysX och deras respektive logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör NVIDIA Corporation i USA och/eller andra länder. Med ensamrätt.